Modulo 1-Producción de textos e hipertextos

Mark Up Languages

Ander Egg Marcos, Artero Francisco, Consorte Franco

[mf.mg.anderegg@gmail.com](mailto:mf.mg.anderegg@gmail.com)

[franco.consorte55@gmail.com](mailto:franco.consorte55@gmail.com)

f.r.artero1234@gmail.com

**Abstract.** En este documento realizaremos un informe de lo visto en clase

**Keywords.** Nuevas Tecnologias, html, GitHub

1. Introducción

Un pequeño informe a cerca de lo visto y realizado en la clase del día Miércoles 6 de Abril. Enfocado en la capacitación del estudiante para tener competitividad en materiales ofimáticos y lenguaje digital, los cuales le generaran un impacto en su visibilidad de empleo y reputación digital.

Iniciamos la clase formando grupos de trabajo, y desarrollando el Modulo 1 (producción de textos e hipertextos) de la materia.

1. El lenguaje html

A partir del bloc de notas generaremos una pagina HTML.

* 1. Sitio de comandos

En la pagina www.3ols.html encontramos los distintos comandos para utilizar en el archivo del Bloc de Notas que nos permiten conseguir distintos efectos y funciones al ingresar a nuestra pagina HTML. Como por ejemplo: <hr>, comando que nos permite trazar una linea en nuestra pagina o <h1> <h2>, este commando con un texto intermedio nos permite ir disminuyendo el tamaño de letra gradualmente para lograr disponer de una jerarquia de titulos y subtitulos como nos sea conveniente.

* 1. Nuestro primer ejemplo de una pagina html

Nuestra pagina html

<html>

<head>

<h1>

Pagina web

</h1>

<hr>

</head>

<body>

<h2>

Desarrollo en función de codigos

</h2>

<STRONG>

C

<STRONG>

</body>

</html>

Luego de escribir el texto anterior de la pagina, ingresamos al Simbolo del Sistema de Windows (CDM) de la computadora para corroborar que el documento esta guardado correctamente. El procedimiento que seguimos fue: primero utilizamos el commando cd.. (Change directory) para retroceder de la carpeta donde estabamos ubicados las veces que fuera necesario hasta llegar a la ubicacion del Disco C, luego con el commando dir se expandieron para visualizar todas las distintas carpetas del Disco y luego nuevamente utilizamos el commando cd con el nombre de la carpeta de destino (Pagina HTML en nuestro caso), una vez alli con el commando dir visualizamos los archivos dentro de esa carpeta y verificamos que nuestro archive estuviese guardado correctamente.

Al guardar el texto del Bloc de Notas para la pagina este queda guardado com archivo .txt y no sirve como pagina. Para poder convertir el archivo del Bloc de Notas (.txt) a un archivo de pagina HTML, lo guardamos con el nombre de “archivo HTML” y cambiamos el tipo de archivo de .txt a Todos los archivos, y con eso ya queda funcionando como pagina HTML.

1. Navegación Segura

Si ingresamos en Google con el carácter C:/, podemos movernos por las distintas carpetas y archivos de nuestro disco C de manera segura sin arrastrar a este algún tipo de virus o malware.

1. GitHub.org

Enesta pagina web lo primero que hicimos fue crear una cuenta principal, donde aprendimos a navegar en esta web, luego nos creamos un usuario todos los integrantes. La cuenta principal creo un REPOSITOIRE (TP1\_2022). Vimos como era la interfase de este, después nos unimos a este trabajo y también agregamos al profesor (desde “settings” se realizaba las invitaciones). Este tendrá consigo un archivo llamado README, que veremos a continuación.

* 1. README

TP1\_2022

Ander Egg Marcos

<p>

Artero Francisco

<p>

Consorte Franco

<p>

Ferrero Juan Marcos

<p>

Profesores

<h1>

R. Palma

<p>

A. Gomez

</h1>

1. Plantilla de la catedra en word

Utilizamos una plantilla establecida, que descargamos de la pagina de la catedra (<https://sites.google.com/view/tyhm/inicio>), es de Word con formato .dot. La característica de esta es su adición de complementos para facilitar el diseño del documento y mantener un orden y prolijidad. Comenzamos usando el complemento de títle, luego subtitle, author, address, e-mail, abstract, keywords. Luego para el desarrollo del cuerpo utilizamos los complementos H1 para iniciar un nuevo tema, y H2 para abrir un subtema.

1. Overleaf
   1. Primeros pasos

Tuvimos un primer vistazo a lo que es LATEX, un sistema para desarrollar textos. Ingresamos a Overleaf, nos registramos y comenzamos a estudiarlo. Con esta pagina podemos lograr textos con formato profesional de forma fácil y rápido.

Para interiorizarnos con el programa arrancamos con una planilla en blanco donde probamos con ciertos comandos.

\documentclass{article}

\usepackage[utf8]{inputenc}

\usepackage{lipsum}

\title{LaTex}

\author{Marcos AnderEgg}

\date{April 2022}

\begin{document}

\maketitle

\section{Introducción}

\lipsum[2-4]

\section{Materiales y metodos}

\section{Data sets}

\end{document}

La línea que dice \usepackage[utf8] la utilizamos para que funcione con las comas y con todo lo que utilizamos nosotros.

La línea que dice \documentclass{article} sirve para indicar el tipo de ar-chivo que estamos usando. Por ejemplo, si pusiéramos “tesis”, cambia la disposición de las líneas.

Está el paquete Lipsum, que tiene acceso a 150 párrafos de texto ficticio de “Lo-rem Ipsum”. Así por ejemplo, la línea \lipsum[2-4] , nos va a generar 3 párrafos de Lorem Ipsum. Lo que vamos haciendo con estos comandos es ir sacando párra-fos de dicho paquete.

En la pagina de Overleaf encontramos una gran cantidad de planillas pre-armadas, lo que facilita el editado es estas. Donde encontramos una planilla de CV armada con la cual realizamos nuestros curriculum vitae.

Finalmente cargamos a Overleaf el archivo y lo exportamos como pdf.